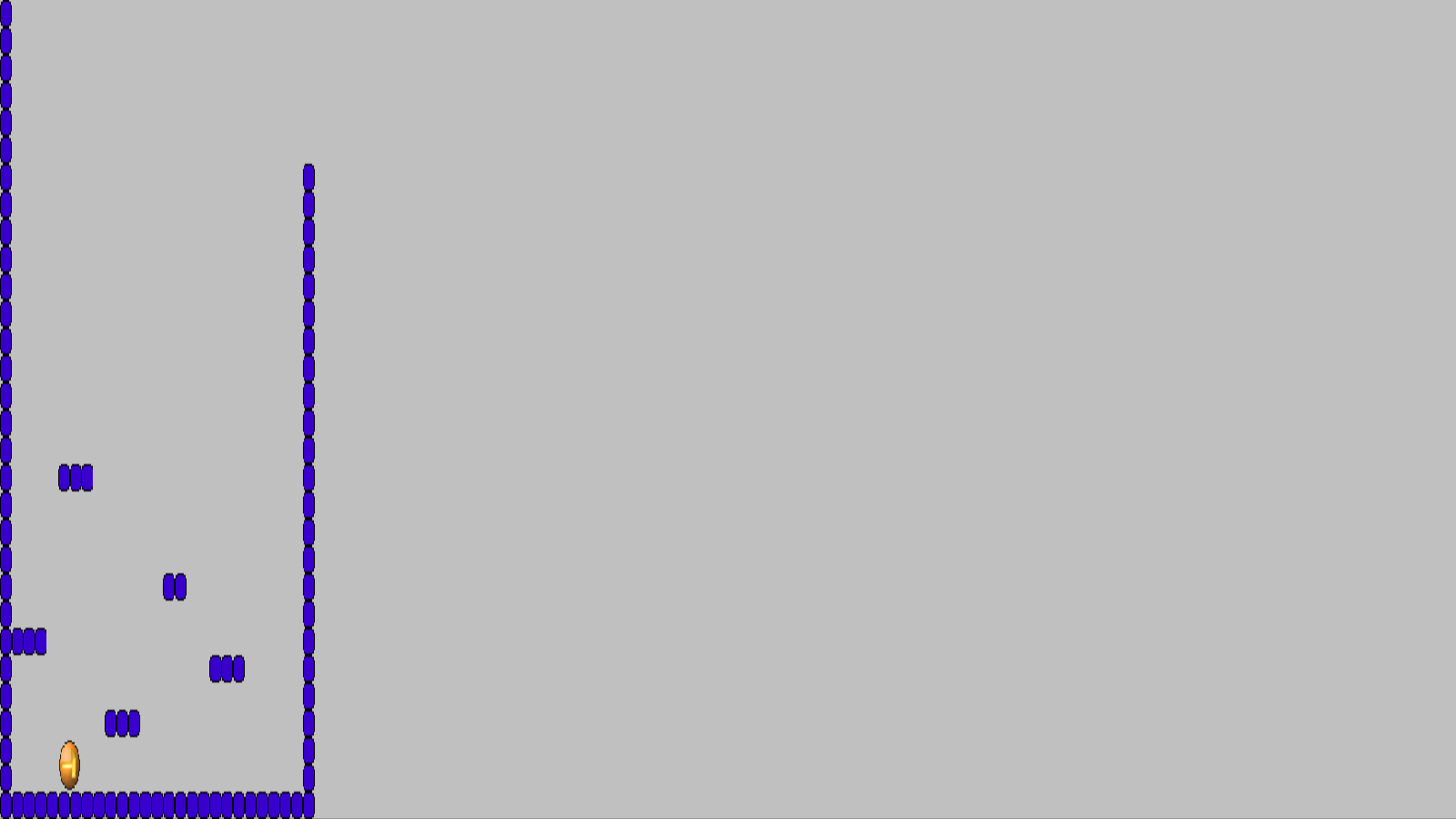
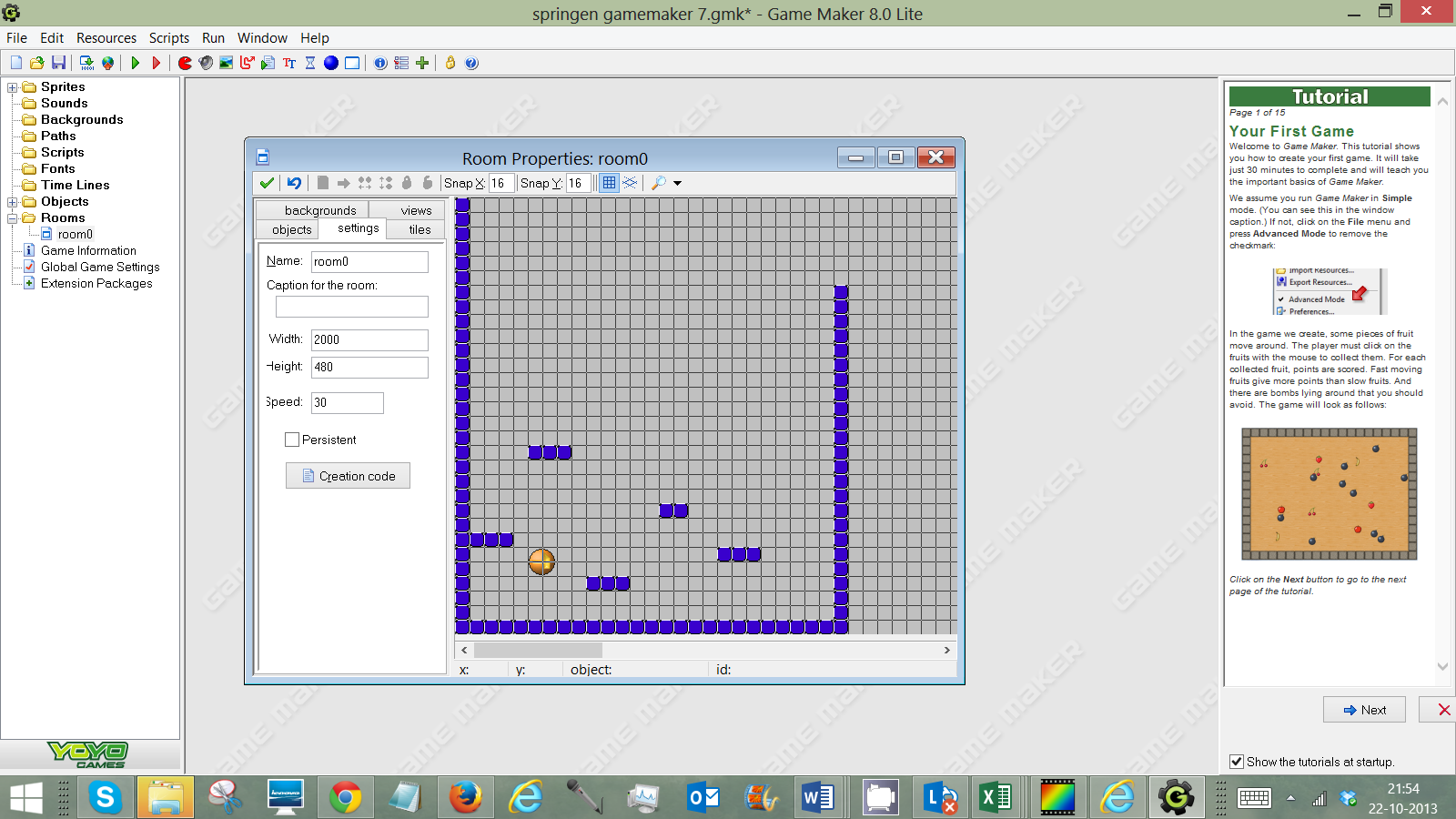
Vervorming game Iris en Julia

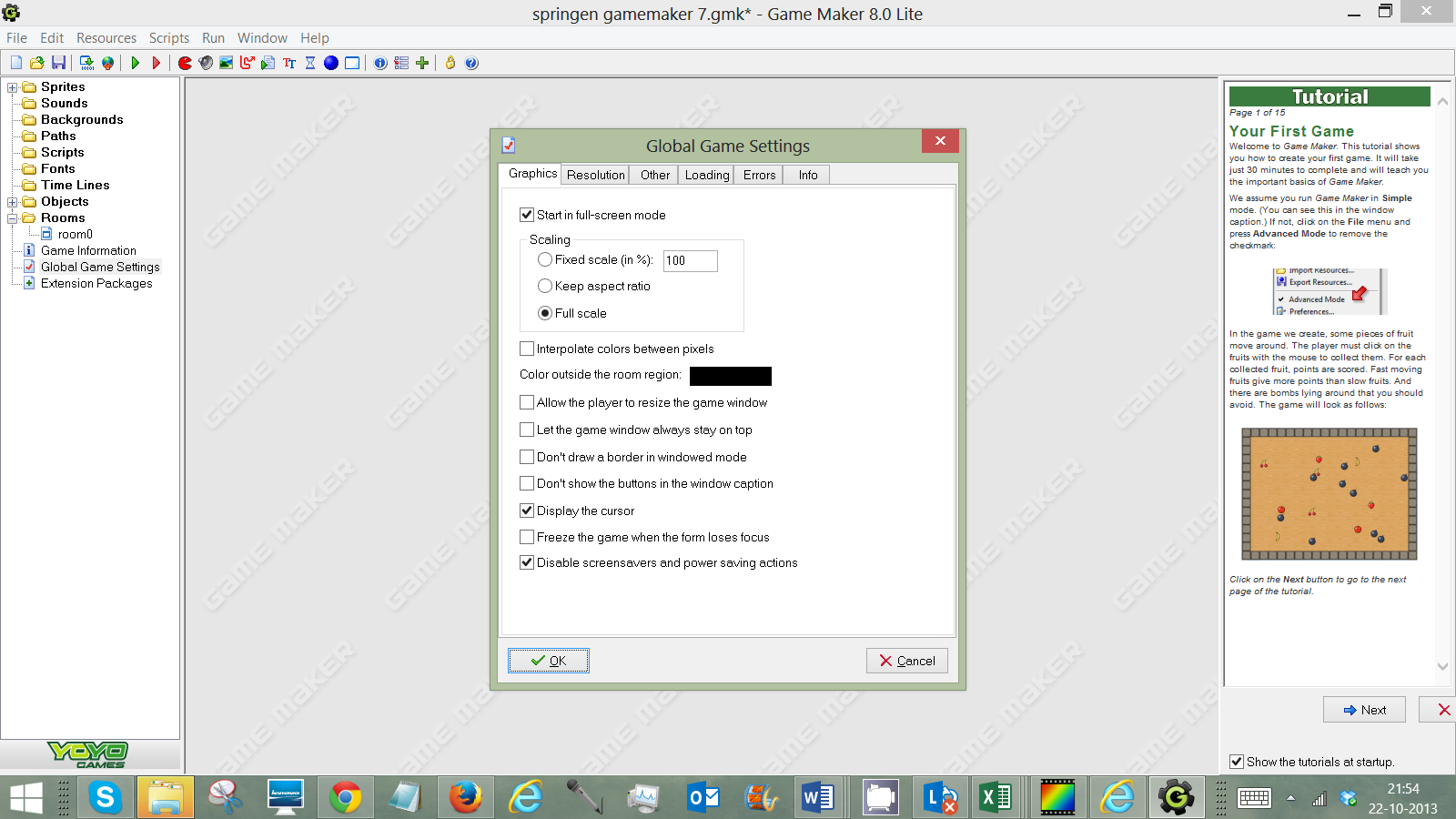


Nu heb ik ook een vervorming teweeg gebracht, door:

Bij ‘rooms’ settings de width op heel groot gezet



En bij global game settings



Aspect ratio losgelaten.

Bij room

Enable views moet aan staan. En welke view visible is when room starts en object following en juiste grootte

